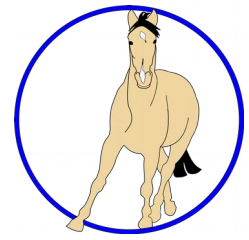


*Epreuve Type Equifeel



Niveau 1 : En licol + longe
Niveau 2 : En licol + longe avec élastique
Niveau 3 : En liberté

Le trèfle

Dispositif :

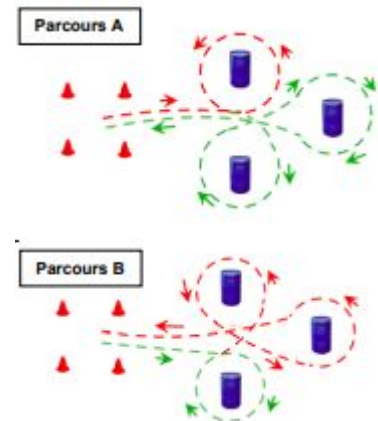
Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 3 cônes.
Distance entre les plots : 10 m.
Zone de contrôle matérialisée : environ 20 m x 20 m.

Descriptif :

Départ poney/cheval et cavalier arrêtés dans la zone D/A. Le cavalier exécute avec son poney/cheval à côté de lui un parcours en trèfle autour de trois cônes. Le cavalier doit contourner les cônes avec son poney/cheval. Le cavalier peut choisir entre deux parcours en trèfle. Il revient ensuite directement s'arrêter avec son poney/cheval dans la zone D/A.

Objectifs :

- Ne pas toucher le dispositif
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe



Le va et vient

Dispositif :

Zone D/A, 4 cubes ou bidons, une barre (type barre d'obstacle de 4m).
Une zone de contrôle est définie.

Descriptif :

Le cavalier doit faire reculer son poney/cheval en longe face à lui dans un couloir de 2 mètres de large et de le faire revenir dans la zone D/A tout en restant les deux pieds dans la zone cavalier.

Le poney/cheval part avec les antérieurs dans

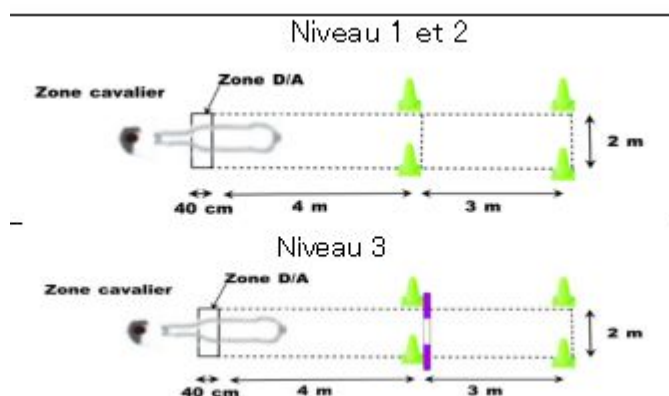
une zone D/A matérialisée d'environ 40 cm de largeur. Le cavalier fait reculer son poney/cheval tout le long du couloir matérialisé jusqu'à ce que les antérieurs du poney/cheval soient placés derrière la ligne des deux plots.

Ensuite, le cavalier le fait revenir vers lui

Niveau A : Le poney/cheval recule avec son cavalier jusque derrière la première ligne de plots situés à 4 m de la zone D/A.

Niveau B : Le poney/cheval recule seul jusque derrière la première ligne de plots située à 4 m de la zone D/A.

Niveau C : Le poney/cheval recule seul jusque derrière la deuxième ligne de plots située à 7 m de la



* D'après le règlement officiel de la FFE : <https://www.ffe.com/Disciplines/General/Equifeel/Reglement>

zone D/A, une barre est placée au sol en travers du tracé sur la première ligne de plots. Le poney/cheval devra donc franchir cette barre en reculant.

Objectifs :

- Fluidité
- Ne pas toucher le dispositif
- Pas de sortie de la zone de contrôle du cheval ou de la zone du cavalier
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe

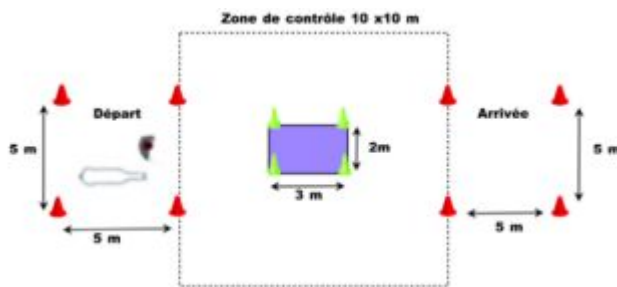
La bâche

Dispositif :

Une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

Descriptif :

Le cavalier et le poney/cheval partent de la zone de départ, le cavalier fait traverser la bâche à son poney/cheval en lui faisant marquer un arrêt de 5 secondes sur la bâche puis vient s'arrêter avec son poney/cheval dans la zone d'arrivée.



Objectifs :

- Fluidité
- Ne pas toucher le dispositif
- Le cheval tient son immobilité et ne sort pas de la bâche
- Le cavalier ne marche pas sur la bâche
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe

L'essuie-glace

Dispositif :

Un cavaletti de 50 cm ou de 30 cm pour les poneys A le long de la barrière.

Une zone cavalier de 4m x 2m axée sur l'obstacle et située à 1,5m de celui-ci est matérialisée au sol.

Descriptif :

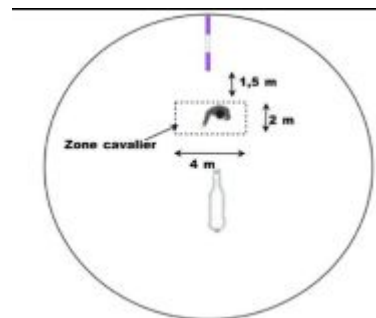
L'équidé est immobile face au cavalier.

Le cavalier fait sauter à son poney/cheval un cavaletti situé sur la piste, lui fait faire demi-tour et le refait sauter dans l'autre sens puis l'arrête.

Le franchissement de l'obstacle se fait au minimum à l'allure du trot.

Objectifs :

- Fluidité
- Ne pas toucher ou renversé le dispositif. Si l'obstacle est tombé, le cavalier peut le remonter et le franchir à nouveau.
- Pas de sortie de la zone de contrôle, pas de refus, ni de déroba
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe



* D'après le règlement officiel de la FFE : <https://www.ffe.com/Disciplines/General/Equifeel/Reglement>

Le pivot

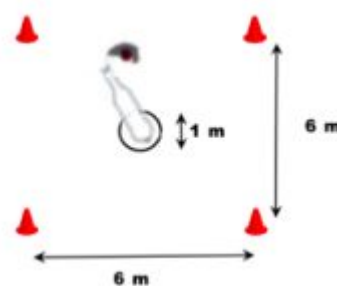
Dispositif :

Un cerceau de 1m de diamètre, 4 plots en carré d'environ 6 m de coté dont le cerceau est le centre.

Descriptif :

Le cavalier place son poney/cheval les postérieurs dans le cerceau. Il déplace l'avant main autour des postérieurs qui doivent rester dans le cerceau.

Si l'équidé sort du cerceau, le cavalier peut le replacer et poursuivre l'exercice.



Niveau A : Au moins un quart de tour

Niveau B : Au moins un demi-tour (180°)

Niveau C : Tour complet

Objectifs :

- Fluidité
- Ne pas toucher le dispositif
- Pas de sortie de la zone de contrôle du cheval
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe

Le compas

Même dispositif, contraint* et objectifs que le pivot, mais cette fois, ce sont les antérieurs qui se trouvent dans le cerceau

Le slalom

Dispositif :

5 plots.

Une zone de contrôle est définie.

Descriptif :

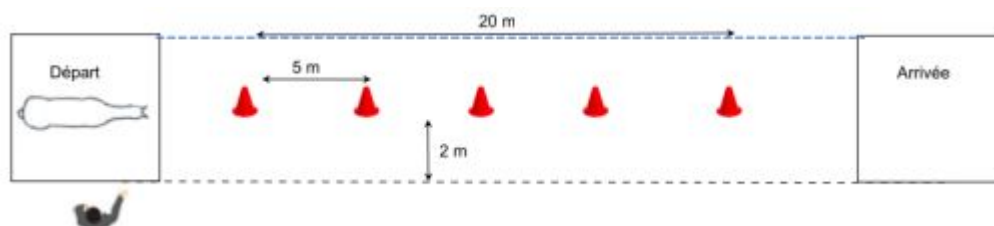
L'équidé est immobile dans la case départ.

Le cavalier doit rester d'un côté de la ligne matérialisée et faire effectuer à son poney/cheval un slalom distant d'environ 2 m de la ligne chaque plot espacé d'environ 5 m, à allure libre.

Arrivée : équidé immobile dans la case d'arrivée.

Objectifs :

- Fluidité
- Ne pas toucher le dispositif
- Pas de sortie de la zone de contrôle du cheval
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe

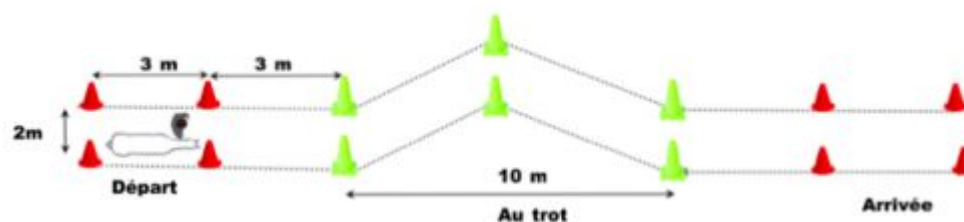


* D'après le règlement officiel de la FFE : <https://www.ffe.com/Disciplines/General/Equifeel/Reglement>

Le contrôle d'allure

Dispositif :

Une zone de départ et une zone d'arrivée de 2m x 3m matérialisées, 3 portes de 2m décalées pour matérialiser un couloir.



Descriptif :

Le cavalier est avec son poney/cheval arrêté dans la zone de départ. Il va jusqu'à la zone d'arrivée en conservant son poney/cheval à côté de lui en respectant la zone d'allure au trot.

En cas de rupture d'allure (pas ou arrêt) dans la zone au trot le cavalier peut recommencer le dispositif depuis la zone de départ.

Fin : le cavalier et son équidé arrêtés dans la zone d'arrivée.

Objectifs :

- Fluidité
- Ne pas toucher le dispositif
- Pas de sortie de la zone de contrôle du cheval
- Absence de contact entre le cheval et le cavalier, avec la main, toute autre partie du corps, le stick ou la longe*

* D'après le règlement officiel de la FFE : <https://www.ffe.com/Disciplines/General/Equifeel/Reglement>